

Les chats ra des

Relie les rébus au bon instrument

Mon premier est la moitié
d'un diminutif d'un instrument
à vent
Mon second ne le fait que
quand il se brule
Mon troisième est tout sauf
flou

Mon tout joue dans
l'orchestre, les fanfares, le
jazz et en musique irlandaise.

Mon premier n'est clair que
dans la roche
Mon second l'a réalisé au
passé
Si je perds mon troisième,
je reste sur le paillason
Mon quatrième est un
pronom démonstratif latin
et un poisson rouge d'eau
douce.

Mon tout est imprononçable
et l'ancêtre du tuba.

Mon premier peut scratcher,
sampler ou simplement mixer
Mon second est un taureau ailé,
un oncle d'Amérique mais finira
dans l'assiette
A la réponse, d'où il vient la
question n'est pas « dur » ?

Mon tout est connu des
kangourous



Djridou



Ophicléide



Clarinette

Date : ..

MUSEE DES TRADITIONS ET ARTS NORMANDS
CHATEAU DE MARTAINVILLE

Nom du participant ou du groupe :

Chasse au trésor musicale

Je crois bien que Ste Cécile, patronne des luthiers et des facteurs nous a joué un tour. Elle s'est amusée à prendre des instruments qui sont dans la salle du troisième étage et à les cacher dans le mobilier du château. Elle est tellement espiègle qu'elle a dissimulé les instruments dans des meubles, des plats, des miroirs, des horloges... La recherche commence maintenant dans tout le château ! Pendant la visite soyez attentifs.



Lutherie et facture, le casse-tête...

Les luthiers fabriquent les instruments à cordes, les facteurs les instruments à vent. Parmi ces instruments quels sont les instruments faits par un luthier et un facteur ? Mettez une croix à l'endroit de votre choix.

	Luthier	Facteur	Intrus
- HARMONIUM	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
- CAISSE CLAIRE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
- VIOLON	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
- ACCORDEON	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
- BALALAIKA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
- DIDJERIDOO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
- CLARINETTE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
- BOMBARDE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
- CLOCHE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Chasse aux instruments

<i>Ex : Guitare</i>	<i>Premier Etage</i>	<i>Sculpture sur une armoire</i>	
<i>Mandoline</i>	1 ^{er} étage		
<i>Violon</i>	1 ^{er} étage		
<i>Tambour</i>	1 ^{er} étage		
<i>Lyre</i>	1 ^{er} étage		
<i>Harpe</i>	1 ^{ème} étage		
<i>Viole de Gambe</i>	1 ^{er} étage		
<i>Cloche</i>	1 ^{er} étage		

Vous allez devoir trouver un certain nombre d'instruments cachés ou non dans du mobilier du château (armoire, horloge, céramique) et indiquer l'étage où il se trouve.

<i>Harmonium</i>	3 ^{ème} étage		
<i>Mandoline</i>	3 ^{ème} étage		
<i>Flûte</i>	3 ^{ème} étage		
<i>Guitare</i>	3 ^{ème} étage		
<i>Vielle à roue</i>	3 ^{ème} étage		
<i>Tuba</i>	3 ^{ème} étage		
<i>Accordéon</i>	3 ^{ème} étage		

